

可持续发展 目标



奔向目标

在玩耍中创造未来

<http://go-goals.org>

亲爱的朋友们！

我们的目的是为了让大家认识到，作为个体、团队中的一员，更重要的是作为负责任的世界公民，未来我们在这个星球上扮演着怎样的角色。

为了给大家和我们生活的地球建造一个更好的未来，联合国成员国已达成共识，在2030年前努力实现17项可持续发展目标。

我们需要使年轻人成为创造美好未来的主力军。因此，我们为8-10岁的儿童设计了“奔向目标”的游戏。这个游戏不仅给孩子们带来乐趣，还可以激励他们更积极地参与到实现可持续发展目标中来。

您将充当重要的教育者的角色！正是有了那些像您、您的家人、同事以及整个社区里的那些人，我们将实现目标。要知道：如果成千上万的人都参与其中，即使是每人小小的一步，都会让这个这个世界有巨大的改变！

我们希望您和您的孩子可以享受这个游戏！欢迎下载游戏和阅读游戏规则。

感谢您能让这个世界变得更美好！

适合4-6个游戏玩家
游戏时间：30-40分钟

如何玩游戏：

这里有63个空格，游戏玩家根据骰子的数字决定走几步

每个玩家先在起点放置各自的标记

游戏玩家们轮流扔骰子，根据骰子上的数字向前行驶相应步数

如果玩家到了楼梯底下，可立即爬到顶部

如果玩家到了水梯边，将立即滑到底部

如何对可持续发展目标作出贡献

先从改变我们自己做起。
我们需要全面了解世界问题的起因以及可能的解决方案。
然后我们才能在生活中做出小小的贡献：与自己家人，朋友和社区积极沟通，并倡导政府倾听公民的声音。

第一个到达“2030”区域的玩家将获得胜利。如果一个玩家掷一定数字的骰子，该玩家一定要先向“2030”区域前进，再根据剩余数字的多少来进行倒退

如果玩家到了可持续发展目标地段（1-17），他可以根据数字抽取卡片。另外的玩家读卡片上的问题。答对问题的玩家可以再掷一次骰子

可持续发展目标



可持续发展目标

是17项全球目标，旨在消除贫穷，保护地球，并确保全体繁荣昌盛的。



1.



无贫穷

在全世界消除一切形式的贫困

2.



零饥饿

消除饥饿，实现粮食安全，改善营养状况和促进可持续农业

3.



良好健康与福祉

确保健康的生活方式，促进各年龄段人群的福祉

4.



优质教育

确保包容和公平的优质教育，让全民终身享有学习机会

5.



性别平等

实现性别平等，增强所有妇女和女童的权能

6.



清洁饮水和卫生设施

为所有人提供水和环境卫生并对其进行可持续管理

7.



经济适用的清洁能源

确保人人获得负担得起的、可靠和可持续的现代能源

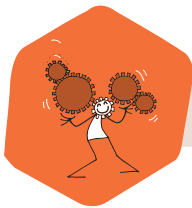
8.



体面工作和经济增长

促进持久、包容和可持续经济增长，促进充分的生产性就业和人人获得体面工作

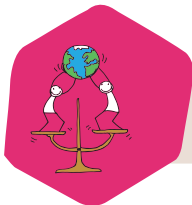
9.



产业、创新和基础设施

建造具备抵御灾害能力的基础设施，促进具有包容性的可持续工业化，推动创新

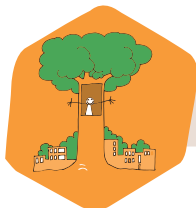
10.



减少不平等

减少国家内部和国家之间的不平等

11.



可持续城市和社区

建设包容、安全、有抵御灾害能力和可持续的城市和人类住区

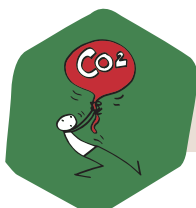
12.



负责任消费和生产

采用可持续的消费和生产模式

13.



气候行动

采取紧急行动应对气候变化及其影响

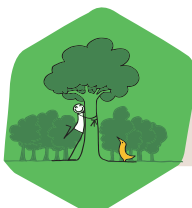
14.



水下生物

保护和可持续利用海洋和海洋资源以促进可持续发展

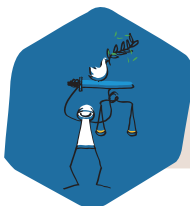
15.



陆地生物

保护、恢复和促进可持续利用陆地生态系统，可持续管理森林，防治荒漠化，制止和扭转土地退化，遏制生物多样性的丧失

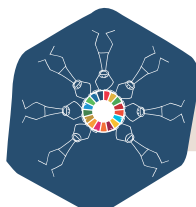
16.



和平、正义与强大机构

创建和平、包容的社会以促进可持续发展，让所有人都能诉诸司法，在各级建立有效、负责和包容的机构

17.

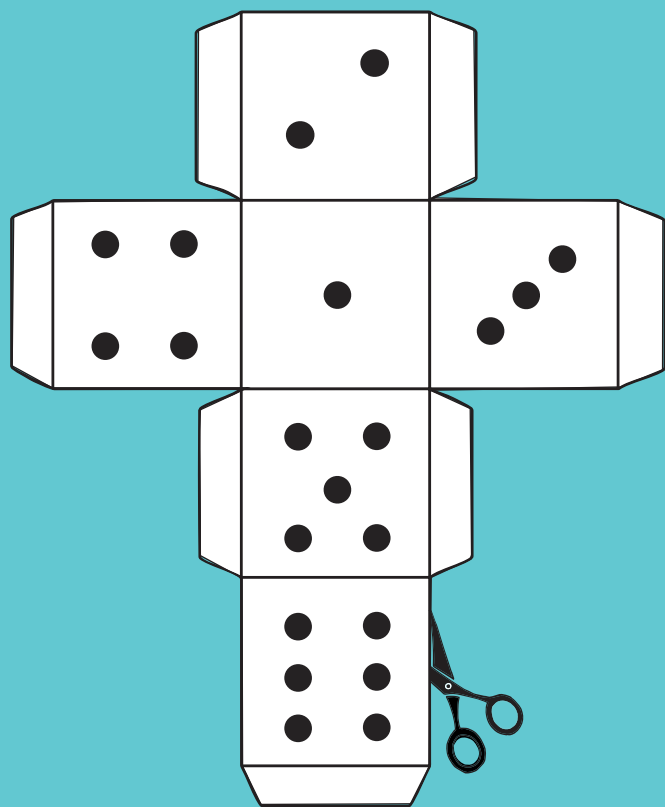


促进目标实现的伙伴关系

加强执行手段，重振可持续发展全球伙伴关系

自己动手装备

骰子



您需要

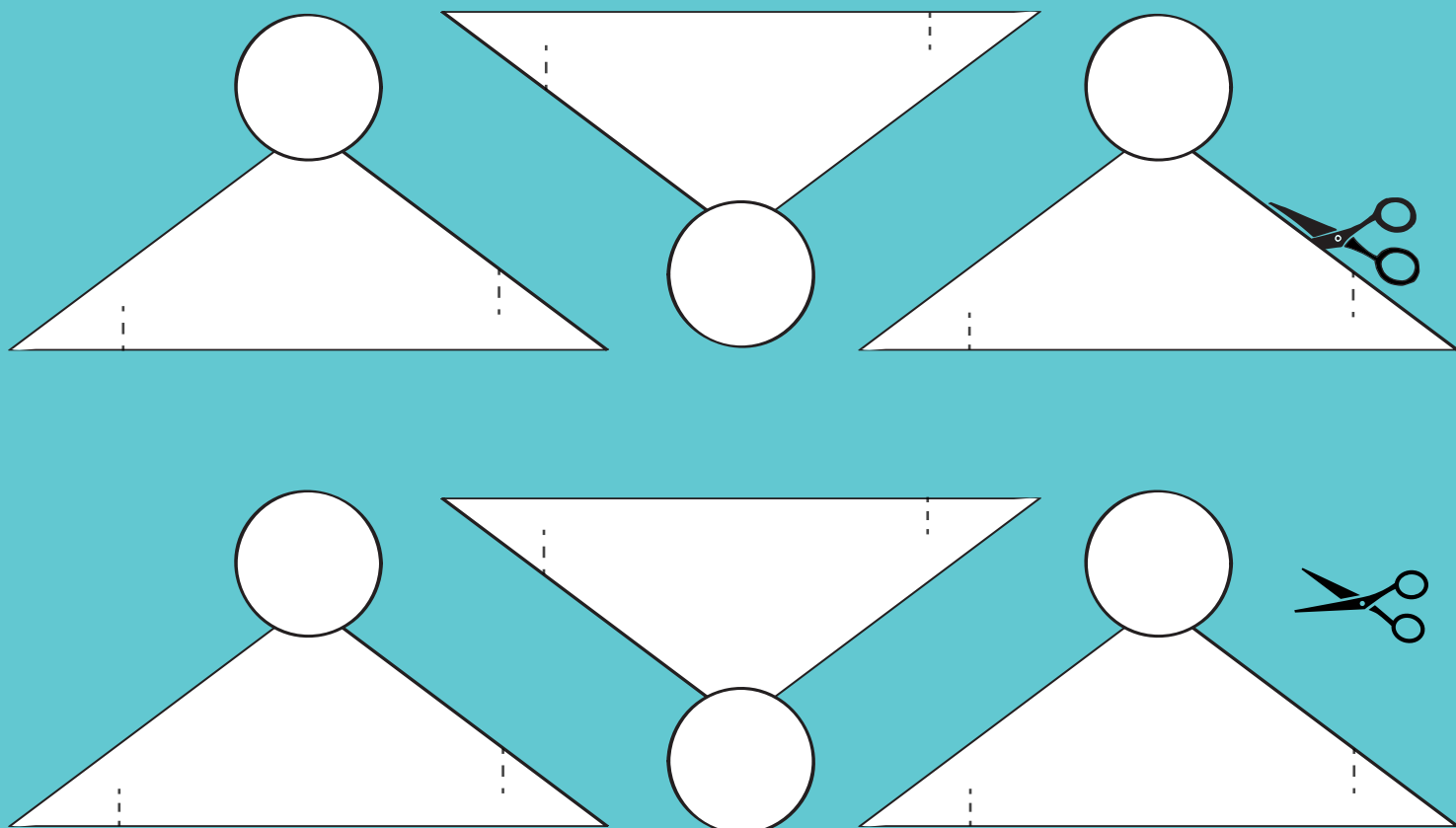
1. 能打印A4和A3纸的彩墨机
2. A4和A3纸若干张
3. 剪刀
4. 胶水
5. 彩色笔

准备的材料

1. 剪下骰子和象征物
2. 在象征物上涂上自己喜欢的颜色
3. 粘贴好骰子和象征物



游戏玩家 - 象征物



感谢您参与到我们游戏中！

继续跟进与参与：

- 网上注册游戏相关新闻，更新包括提问以及更多语言选择等
- 欢迎回馈。告诉我们您是如何使用这游戏的，您的孩子们怎么想，您认为我们可以改善哪些地方
- 提交游戏的问题
- 在社交网络上宣传，用#SDGGame（分享和@你自己。我们欢迎您在网上分享照片和视频！）

贡献当地语言版本以及相关提供，请联系：info@go-goals.org



©2017年联合国全权受理

可持续发展目标“奔向目标”游戏由联合国区域信息中心(UNRIC)、艺术家Yacine Ait Kaci (YAK)，Elyx创作者，共同设计开发。

“奔向目标”桌玩在非商业目的前提下，允许被批量生产，但生产商需要标注来源。

YAK的绘画版权受可持续发展目标保护并是唯一生产商。

所有针对游戏的问题和建议请发邮件到 info@go-goals.org